

УЛЬЯНА ЛОПАТА

PRODUCT DESIGNER

📍 Санкт-Петербург 📞 +79146707871 ✉ ul.mulya02@gmail.com 🌐 [Сайт-портфолио](#)



О СЕБЕ

Продуктовый дизайнер с профильной вышкой и опытом работы в FinTech, AI и EdTech проектах. Экспертно владею Figma, ускоряю Time-to-Market, выстраивая прозрачный handoff и дизайн-ревью с разработкой.

ОПЫТ РАБОТЫ

Product Designer | Magic (ex. Openmagic)

апрель 2025 - март 2026

<https://omagic.ai/>

ИИ-платформа для создания и редактирования фото/видео контента на международном рынке.

Обязанности:

- С нуля разрабатывала и развивала ключевые сценарии веб-приложения для международного рынка, адаптируя интерфейс под потребности зарубежной аудитории.
- Совместно с Product Owner запускала A/B тесты и валидировала интерфейсные гипотезы, направленные на улучшение пользовательского опыта и ключевых продуктовых метрик.
- Настроила систему передачи макетов в разработку, что снизило число ошибок при реализации.
- Разрабатывала и поддерживала адаптивную дизайн-систему с использованием последних функций Figma.

Достижения:

- Сократила drop-off на этапе онбординга, за счет изменения структуры и количества вопросов для пользователя.
- Значительно ускорила внедрение новых макетов за счет консистентной дизайн системы.

Product Designer | Ed-tech mobile app NDA

август 2025 - ноябрь 2025

Мобильное приложение для подготовки к ОГЭ и ЕГЭ с AI-ассистентом.

Обязанности:

- Спроектировала и подготовила к запуску MVP мобильного приложения, реализовав сложные интерфейсные механики: интерактивный нейро-чат, календарь подготовки, и элементы геймификации для повышения вовлеченности пользователей.
- Провела продукт от исследования пользовательских сценариев и создания визуальной айдентики (фирменного стиля) до интерактивного прототипирования всех пользовательских флоу в Figma.
- Детально спроектировала логику онбординга, личного кабинета и образовательных треков, обеспечив интуитивно понятный интерфейс для подростковой целевой аудитории.
- Создала компактную дизайн систему и подготовила детальную документацию к макетам, что позволило передать MVP в разработку без потери качества и уложиться в жесткие сроки запуска.

UI/UX Designer | ИТ Контакт

октябрь 2024 - май 2025

Международная FinTech-платформа для автоматизации и повышения безопасности ипотечных сделок.

Обязанности:

- Разрабатывала и развивала сложные интерфейсные решения для международной финтех-платформы.
- Выступала связующим звеном между командами маркетинга, аналитики и IT, успешно переводя маркетинговые гипотезы и бизнес-требования в понятные технические задания и готовые интерфейсы.
- На основе анализа проведенных пользовательских исследований проектировала многоступенчатые сценарии, упрощающие путь пользователя при оформлении ипотечных сделок.
- Проектировала и тестировала креативные визуальные концепции для повышения конверсии посадочных страниц.

Достижения:

- Улучшила CRR за счет внедрения системы геймификации и поощрений в личный кабинет пользователя.
- Значительно ускорила запуск маркетинговой рассылки, сделав специализированный мастер-шаблон в Figma.