



Федерация объединенных боевых искусств Будокай
Federation of United Martial Arts Budokai

«Утверждаю»
Президент ФОБИ БУДОКАЙ
Астафьев Г.М.
9 ДАН Киокушин Будокай кан

ПРАВИЛА СОРЕВНОВАНИЙ

КИОКУШИН БУДОКАЙ КАН

Новосибирск, 2024 г.

ОГЛАВЛЕНИЕ

Статья 1. Положение о соревнованиях	
Статья 2. Порядок проведения соревнований	
Статья 3. Площадка для соревнований	
Статья 4. Оборудование	
Статья 5. Форма одежды (Ги)	
Статья 6. Гигиена	
Статья 7. Участники соревнований	
Статья 8. Судейская коллегия	
Статья 9. Положение и функции рефери	
Статья 10. Положение и функции судей	
Статья 11. Жесты	
Статья 12. Место схватки (зона действия)	
Статья 13. Продолжительность схватки	
Статья 14. Борьба в партере (Нэ-вадза)	
Статья 15. Временная остановка схватки	
Статья 16. Сигнал об окончании времени схватки	
Статья 17. Время удержания ОСАЭКОМИ	
Статья 18. Совпадение выполнения технического действия с сигналом об окончании времени схватки	
Статья 19. Начало схватки	
Статья 20. Переход в Нэ-ваза	
Статья 21. Использование ЯМЭ	
Статья 22. Применение команды СОНОМАМА	
Статья 23. Окончание схватки	
Статья 24. Тамэсивари	
Статья 25. Технические действия, подлежащие оценке	
Статья 26. Оценка ИППОН	
Статья 27. Оценка ВАДЗА-АРИ АВАСАТЭ ИППОН	
Статья 28. Оценка ВАЗА-АРИ	
Статья 29. Оценка ЮКО	
Статья 30. Оценка КОКА	
Статья 31. ОСАЕКОМИ-ВАЗА	
Статья 32. Запрещенные действия и наказания	
Статья 33. Неявка и отказ от боя	
Статья 34. Травма, болезнь или несчастный случай	
Статья 35. Подача апелляции	
Статья 36. Ситуации, не предусмотренные правилами	

Цель международных Будокай турниров состоит в том, чтобы дать спортсменам IBK шанс проверить свой технический навык, духовный настрой. Эти правила разработаны, чтобы дать спортсменам максимальную возможность проверить их технику ведения боя с минимальным риском получения серьёзной травмы. Соперники должны всегда, показывать предельное уважение к противникам и всем должностным лицам Турнира.

Так как к схваткам по смешанным правилам допускаются участники не моложе 18 лет, то при проведении юношеских и юниорских соревнований вводятся дополнительные ограничения на удары в голову, применение борьбы, возможно применение дополнительного защитного снаряжения.

Статья 1. ПОЛОЖЕНИЕ О СОРЕВНОВАНИЯХ.

Каждое соревнование проводится в соответствии с Положением о соревнованиях, составленным Центральным или региональным отделением представительства и согласованным с Комитетом по физической культуре и спорту (ФК и С), департаментом по ФК и С, комиссией по делам молодежи и т.д., либо Центральным представительством.

В Положении определяются:

1. Цели и задачи соревнований.
2. Время и место проведения соревнований.
3. Руководство проведением соревнований (кто проводит и организует).
4. Участники соревнований (какие команды и спортсмены допускаются, аттестационные, возрастные и другие требования к участникам).
5. Условия проведения соревнований (система проведения, продолжительность схваток, определение личного и командного первенства).
6. Порядок награждения команд и участников.
7. Сроки предоставления заявок.
8. Условия приема и обслуживания участников.

Статья 2. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ.

Характер соревнований

По характеру проведения соревнования делятся на:

- а) личные – соревнования, в которых определяются места отдельных участников в каждой весовой категории.
- б) командные – соревнования, в которых определяются места каждой команды.
- в) лично-командные – соревнования, в которых определяются места, занятые участниками и командами.
- г) классификационные - соревнования, в которых личные и командные места не определяются, а результаты участников засчитываются для повышения или подтверждения их спортивной квалификации.

Характер соревнований в каждом отдельном случае определяется положением о них.

Способы проведения соревнований

Соревнования могут проводиться:

а) по олимпийской системе с выбыванием после первого поражения и утешительными встречами между участниками, проигравшими полуфиналистам.

б) по круговой системе с проведением встреч каждого участника с каждым участником данной весовой категории.

в) по смешанной системе с разделением участников данной весовой категории на две группы, в каждой из которых встречи проводятся по круговой системе, и участники, занявшие 1 место в своей группе, встречаются в полуфинале с участниками, занявшими 2-е место в другой группе. Или участник, занявший 1 место в своей группе, в финале встречается с участником занявшим 1 место в другой группе, а все проигравшие им встретятся в «утешительном» турнире за 3-е место.

Примечание: при проведении соревнований по круговой системе, участнику, одержавшему чистую победу, засчитывается 10 очков. Участнику, победившему с преимуществом в ВАДЗА-АРИ, -- 7 очков. С преимуществом ЮКО – 5 очков, с преимуществом КОКА – 3 очка. В результате ХАНТЭЙ – 1 очко. Проигравшему – 0 очков. Победители определяются по большему количеству побед, а при одинаковом количестве побед – по результату личной встречи. Если 3 и более участников имеют одинаковое количество побед, а определить победителя личной встречи не

представляется возможным, победитель определяется по большей сумме зачисленных участнику очков. Участники, набравшие в этом случае одинаковое количество очков, проводят между собой повторные встречи. Победитель командной встречи определяется по большей сумме зачисленных команде очков. Если команды набрали одинаковое количество побед и очков и определить

победителя командной встречи не представляется возможным, то все участники, имеющие результат встреч ХИКИВАКЭ, проводят между собой повторные встречи, и победитель командной встречи определяется по результатам повторных встреч.

Состав команды:

Количественный состав команды определяется в соответствии с Положением о соревнованиях. Представитель команды и его обязанности:

Каждая команда должна иметь своего представителя, который несет ответственность за дисциплину участников своей команды, как на соревнованиях, так и в местах размещения и питания.

Если команда не имеет отдельного представителя, то его обязанности может исполнять тренер или капитан команды, назначенный из числа участников.

Представитель команды может участвовать в работе мандатной комиссии, присутствовать на взвешивании, жеребьевке, а также на совещаниях судейской коллегии, если они проводятся совместно с представителями.

Представителю команды запрещается вмешиваться в работу судей. Представитель команды не может привлекаться в качестве судьи.

Если представитель, участники или болельщики допускают действия, противоречащие духу соревнований. Такие, как оскорбительные выкрики, жесты и действия в адрес судей, других участников, тренеров и т.д. или нарушают общественный порядок, то по решению судейской коллегии участник данной команды или вся команда, могут быть лишены права участвовать в соревнованиях, а их результаты аннулированы.

Представитель команды подает протесты в судейскую коллегию на имя главного судьи соревнований в письменном виде (см. статью 35).

Статья 3. ПЛОЩАДКА ДЛЯ СОРЕВНОВАНИЙ.

Площадка для соревнований должна иметь минимальные размеры 10х10 м. и максимальные размеры 14х14 м. и должна быть покрыта татами или подобным приемлемым укрывным материалом, обычно зеленого цвета.

Площадка для соревнований должна быть разделена на две зоны. Полоса шириной 1 м, разделяющая эти две зоны и обозначенная красным цветом называется опасной зоной, она не должна ограничивать рабочую зону и располагаться параллельно четырем сторонам площадки для соревнований.

Площадь внутри опасной зоны, включая ее, называется рабочей зоной и должна быть всегда не менее 6х6 м и не более 10х10 м. площадь за опасной зоной называется зоной безопасности и должна быть не менее 2м. шириной.

Допускается проведение соревнований на площадке с круговой разметкой, диаметр рабочей зоны должен быть не менее 6м. и не более 10м.

Для обозначения места, где участники должны начинать и заканчивать схватку, в центре рабочей зоны на расстоянии 4м. друг от друга должны находиться красная и белая полосы, шириной примерно 10см. и длиной 50см. красная полоса должна быть справа, а белая – слева от рефери.

Площадка для соревнований должна находиться на упругом полу или платформе (см. примечание).

Вокруг площадки для соревнований должна быть свободная зона не менее 50 см.

В отдельных случаях допускается проведение соревнований на площадке с рабочей зоной 6 х 6 м.

Татами

Обычные размеры – 1 х 2м. сделаны из прессованной соломы или чаще из прессованных вспененных полимеров.

Они должны обладать твердостью для передвижения по ним и обладать способностью, смягчать удар при падении и не должны быть ни скользкими, ни слишком грубыми.

Все элементы, составляющие поверхность площадки для соревнований, должны укладываться вплотную так, чтобы они не смещались, и поверхность была ровной.

Могут использоваться маты других размеров, а также маты, покрытые специальной покрывкой с установленными правилами разметкой.

Платформа

Наличие платформы желательно. Она должна быть изготовлена из цельного дерева и достаточно упруга, с длиной сторон примерно 18 м. и высотой, не превышающей 100 см.

Статья 4. ОБОРУДОВАНИЕ

Стулья и флажки для судей.

Четыре легких стула должны находиться в зоне безопасности в противоположных углах по диагонали рабочей зоны так, чтобы информационное табло оставалось в поле зрения судей и секретарей. В пеналах, прикрепленных к каждому стулу, должны находиться по 1 красному и 1 белому флажку.

Информационное табло

У каждой площадки для соревнований за ее пределами должны находиться два, информационные табло, не более 90 см высотой и 2 м шириной, показывающие оценки по горизонтали и установленные таким образом, чтобы они были хорошо видны рефери, официальным лицам и зрителям.

Наказания должны быть немедленно записаны в счет и показаны на табло. Поэтому при изготовлении табло необходимо предусматривать устройство для регистрации наказаний объявленных участникам.

В верхней части табло должны располагаться 2 красных и 2 белых креста, показывающие 1-ое и 2-е обследование врача.

Несмотря на использование электронных табло, всегда используются механические табло для контроля.

Секундомеры

Должны использоваться секундомеры:

Продолжительность схватки	
ОСАЭКОМИ (удержание)	
Запасные	

Несмотря на использование электронных часов, всегда должны использоваться механические часы для контроля.

Флажки (для секундометристов)

Секундометристы должны использовать следующие флажки:

желтый	Остановка схватки
синий	Время ОСАЭКОМИ

В том случае, когда для показа времени продолжительности схватки и времени ОСАЭКОМИ используются электронные часы с дисплеем, пользоваться желтыми и синими флажками нет необходимости, но эти флажки должны быть в резерве.

Сигнал времени

Для оповещения рефери об окончании времени схватки должен использоваться гонг или похожее звуковое устройство.

Красные и белые повязки

Участники должны надевать поверх пояса, соответствующего его квалификации, красную или белую повязку шириной не менее 5см. и длиной, позволяющей завязать его один раз вокруг талии и оставить после того, как завязан узел, концы 20-30см.

Расположение секретарей, судей на табло, секундометристов

Судьи на табло и секундометристы должны располагаться лицом к рефери и быть хорошо видны секретарям.

Расстояние до зрителей

Как правило, зрители не допускаются на расстояние ближе, чем на 3м. к площадке для соревнований (или платформе).

Часы для контроля времени и информационное табло

Часы должны быть доступны лицам, обеспечивающим их точность, и должны проверяться на точность перед началом и в течение соревнований.

Ручные часы для контроля времени и табло должны использоваться одновременно с электронными на случай неисправности электронного оборудования.

СТАТЬЯ 5. ФОРМА ОДЕЖДЫ (ГИ)

Участниками соревнований должны быть одеты в Ги (форма для каратэ), соответствующие следующим требованиям:

1	Должны быть прочно сшиты из хлопкового или подобного материала и быть целым, чистым, опрятным.
2	Должны быть однотонным: белого (почти белого), синего, красного или черного цвета, соответствующего стилю боевого искусства участника. Допускается разный цвет куртки и брюк.
3	Куртка должна быть такой длины, чтобы покрывать ягодицы участников. Куртка должна быть достаточно широкой, чтобы запахиваться не менее чем на 15 см на уровне нижней части грудной клетки.

Рукава куртки должны быть максимум до запястья минимум до точки локтевого сустава. По всей длине рукава между рукавом и рукой (с учетом повязок) должно быть пространство 10-15см.

5	Прочный пояс шириной 4-5см. цвет которого соответствует квалификации, должен быть завязан на уровне талии плоским узлом, достаточно туго, чтобы куртка не была свободна. Длина пояса должна быть такой, чтобы после двух оборотов вокруг талии и завязывания узла оставались концы длиной 20-30см.
6	Девушки и женщины, принимающие участие в соревнованиях, должны надевать под куртку гладкую однотонную футболку с короткими рукавами, достаточно крепкую и длину, чтобы заправить ее в брюки.

Если ГИ участника не соответствует требованиям настоящей статьи, рефери должен потребовать от участника заменить его в возможно кратчайшее время на ГИ, соответствующий этим требованиям.

Для того, чтобы убедиться, что длина рукава куртки отвечает установленным требованиям, рефери должен предложить участнику поднять вытянутые вперед руки, чтобы в этом положении осуществить контроль. Для проверки ширины рукавов рефери должен предложить спортсмену вытянуть руки вперед и согнуть их в локтях.

Защитное снаряжение:

Допускается наличие следующего защитного снаряжения:

Мужчины старше 18 лет: Капа, паховый бандаж;

Женщины старше 18 лет: Капа, паховый бандаж, протектор на грудь;

Юниоры 16 – 17 лет: Капа, паховый бандаж, шлем, защита голени; Участники выступают босиком.

Спортсмен, вызванный на площадку для боя первым, повязывает красную повязку, а вторым - белую.

СТАТЬЯ 6. ГИГИЕНА

	ГИ должен быть чистым, сухим и без неприятного запаха
	Ногти на ногах и руках должны быть коротко острижены
	Длинные волосы должны быть завязаны в тугий узел без твёрдых заколок

Участник, не выполняющий требований статей 5 и 6, лишается права участия в соревнованиях и его противнику присуждается победа ИППОН КИКЕН-ГАЧИ в соответствии с правилом «мнение большинства» (см. статью 24).

СТАТЬЯ 7. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

Возрастные группы и весовые категории

Соревнования проводятся в следующих возрастных группах и весовых категориях:

Возрастная группа	Весовая категория
Мужчины 18 лет и старше	До 65кг; 75кг; 85кг; свыше 85кг.
Юниоры 16-17 лет	До 50кг; 60кг; 70 кг; 80кг; свыше 80кг.

СТАТЬЯ 8. СУДЕЙСКАЯ КОЛЛЕГИЯ

Для обеспечения судейства соревнований формируется судейская коллегия, которую возглавляет главный судья. В состав коллегии судей входят также главный секретарь, заместители главного судьи и арбитры (по количеству площадок), судьи хронометристы, судейские бригады на площадках, секретари, судьи информаторы, комендант соревнований.

Главный судья

Несет полную ответственность за проведение соревнований в соответствии с Правилами и Положением о соревнованиях. В обязанности главного судьи входит распределение обязанностей между судьями, руководство работой судейского аппарата, решение всех вопросов связанных с ходом соревнований, оценка работы судей.

Перед началом соревнований главный судья проводит судейское совещание, на котором заслушивает информацию коменданта соревнований о готовности, председателя мандатной комиссии, который подтверждает допуск команд и отдельных участников к соревнованиям либо снимает участника (команду) в связи с нарушением правил и требований Положения о соревнованиях и предъявляемые к спортсменам требования.

Главный судья имеет право отстранять от судейства судей совершивших грубые ошибки.

Главный секретарь

Обязан проверять правильность заявок отвечать за своевременность, правильность и четкость оформления протоколов и всей документации соревнований по установленным формам. Вместе с главным судьей осуществляет допуск к соревнованиям, проводит жеребьевку, расписывает «пары», в ходе соревнований следит за правильностью заполнения протоколов судьями, заверяет судейские записки, помогает в составлении отчета главному судье.

Заместители главного судьи

Обязаны руководить работой «своих» Судейских бригад, следить за соблюдением положений и пунктов настоящих Правил, а в случае возникновения – решить спорные вопросы, не требующие вмешательства главного судьи. Заместитель записывает оценки в протокол боев, указывая числовое значение каждой оценке.

Арбитры

Это руководители площадок (татами). Которые наблюдают за работой двух секундометристов во избежание ошибок. Арбитр следит за работой табло для демонстрации оценок полученных в поединке. Он должен убедиться в том, что оценки правильно фиксируются.

Принимая под свой контроль площадку для соревнований, арбитр и рефери должны

убедиться, что поверхность площадки чистая и в хорошем состоянии, что нет щелей между листами татами или матами, что стулья боковых судей на месте. Арбитр и рефери должны убедиться, что зрители и фото-видео операторы не мешают и не создают опасность для участников.

В случае возникновения спорной ситуации рефери останавливает схватку и совещается с боковыми судьями, а в случае необходимости с арбитром.

Арбитр должен следить за фиксацией мед. осмотров для участников. Судья на табло должен показать один крест, чтобы указать первый осмотр, и два креста, чтобы указать второй мед осмотр.

Арбитр должен обратить внимание рефери на участника, травмы которого требуют больше двух мед осмотров.

Арбитр во время поединка должен находиться в зоне безопасности.

Рефери и официальные лица

Обычно схватка проводится рефери и четырьмя (двумя) боковыми судьями под наблюдением судейской комиссии. Рефери и судьям должны ассистировать секретари и секундометристы. Организационный комитет должен быть уверен в их тщательной предварительной подготовке. Секундометристов должно быть не менее двух: один для фиксирования чистого времени схватки, другой – для фиксирования времени ОСАЭКОМИ.

Секундометрист, фиксирующий чистое время схватки, включает часы по команде: «ХАДЗИМЕ» и останавливает их по команде: «ЯМЭ» или «СОНОМАМА».

Секундометрист, фиксирующий ОСАЭКОМИ, включает часы по команде: «ОСАЭКОМИ». Останавливает по команде: «СОНОМАМА», вновь включает по команде: «ЕШИ». По команде:

«ЯМЭ» он останавливает часы и сообщает рефери время удержания или сообщает сигналом об окончании времени ОСАЭКОМИ.

Секундометрист, фиксирующий время ОСАЭКОМИ, при включении часов, поднимает синий флажок.

Секундометрист, фиксирующий чистое время схватки, всегда поднимает желтый флажок, когда останавливает часы по команде: «ЯМЭ» или «СОНОМАМА» и опускает флажок, когда он вновь включает часы по команде: «ХАДЗИМЕ» или «ЕШИ».

По истечении времени схватки секундометрист извещает об этом рефери отчетливым звуковым сигналом и выбрасыванием на татами мешочка с бобами красного цвета.

Секретарь должен убедиться в том, что он полностью информирован об используемых символах и сигналах принятых для обозначения результатов схватки.

Кроме упомянутых лиц должен быть **протоколист**, регистрирующий общий ход соревнований.

При использовании электронных систем также используется процедура, описания выше. Однако должны быть в наличии запасные механические устройства.

СТАТЬЯ 9. ПОЛОЖЕНИЕ И ФУНКЦИИ РЕФЕРИ

Рефери должен обычно находиться в пределах рабочей зоны. Он проводит схватку и руководит судейством. Рефери должен жестом показывать правильность любого действия участников на татами.

Когда рефери объявляет свое мнение, он должен, не теряя из виду участников и показывая жестом оценку, выбрать место расположения таким образом, чтобы видеть, не показывает ли судья, чья позиция позволяет лучше видеть ситуацию, другое мнение.

В тех случаях, когда оба участника находятся в положении НЭ-ВАДЗА, развернувшись лицом к краю рабочей зоны, рефери может наблюдать за их действиями из зоны безопасности.

Перед началом соревнований рефери и судьи должны ознакомиться со звуком гонга или сигнала, обозначающего окончание схваток на их татами. Рефери и судьи должны убедиться, что участники отвечают требованиям ст. ст. 5; 6; Правил соревнований.

СТАТЬЯ 10. ПОЛОЖЕНИЕ И ФУНКЦИИ СУДЕЙ

Судьи должны помогать рефери и располагаться в противоположных углах татами за пределами рабочей зоны. Каждый судья должен выражать свое мнение с помощью принятых официальных жестов всегда, когда оно отличается от оценок технических действий или наказаний, объявленных рефери.

Если оценка двух боковых судей выше, а двух других ниже, чем оценка рефери, то последний может утвердить свою оценку.

Если мнение двоих боковых судей отличается от мнения рефери, а последний не замечает их сигналов, судьи встают и продолжают показывать жестом свое мнение до тех пор, пока рефери их не заметит и не исправит свою оценку.

Если в течение некоторого времени (несколько секунд) рефери не замечает, что судьи встали, тот судья, который находится ближе к рефери, должен немедленно подойти к нему и сообщить ему мнение большинства.

Судья соответствующим жестом должен показывать правильность любого действия на краю или за пределами рабочей зоны. Любое обсуждение возможно и необходимо только в том случае, если рефери или один из судей заметили что-то, чего не видели остальные судьи и что может изменить решение. Однако тот, кто выражает мнение меньшинства, должен быть уверен в правильности этого мнения, чтобы избежать ненужной дискуссии. Судьи должны также следить за тем, чтобы оценки, регистрируемые секретарем, соответствовали оценкам, объявляемым рефери.

Если участник временно покидает площадку для соревнований в случае, когда рефери считает это необходимым, судья должен обязательно сопровождать участника, чтобы проследить, что Правила не нарушаются. Это допускается только в исключительных случаях (поменять ГИ, если оно не отвечает требованиям).

Примечание к Статье 10 – Положение и функции судей

Рефери и судьи должны покинуть площадку для соревнований во время представления или длительной паузы в программе.

Судья должен сидеть на стуле на татами вне рабочей зоны ноги врозь и держать руки на бедрах ладонями вниз.

Если судья замечает ошибку на табло, он должен обратить на нее внимание рефери.

Судья должен быть готов быстро переместиться и убрать стул, если его положение угрожает безопасности участников.

Судья не должен показывать оценку исхода поединка раньше команды рефери. В случае проведения действий на краю рабочей зоны судья должен показать жестом, было ли действие В или ЗА пределами рабочей зоны.

Если участник должен поменять какую-то часть формы вне площадки для соревнований, а судьи – другого пола, то официальное лицо, назначенное главным судьей, должно заменить судью и сопроводить участника.

Статья 11. Жесты.а) Рефери

Рефери должен пользоваться описанными ниже жестами:

	ИППОН – поднять руку высоко над головой ладонью вперед.
	ВАДЗА–АРИ – поднять руку в сторону на уровне плеча ладонью вниз.
	ВАДЗА–АРИ – АВАСАТЭ–ИППОН – сначала показать ВАДЗА–АРИ, а затем ИППОН.
	ЮКО – поднять руку ладонью вниз в сторону под углом 45 градусов к телу.
	КОКА – поднять руку, согнутую в локте, так, чтобы большой палец был повернут в сторону плеча, а локоть отведен в сторону от туловища.
	ОСАЭКОМИ – вытянуть руку вперед вниз в сторону участников, находясь лицом к ним и наклонив корпус вперед.
	ОСАЭКОМИ–ТОКЭТА – вытянуть руку вперед и два-три раза быстро помахнуть ею право-влево.
	ХИКИ–БАКЕ – скрестить руки перед животом, большие пальцы вверх.
	ЯМЭ – поднять высоко руку вверх и опустить ее вперед перед собой (большой палец вверх), задержав ее там некоторое время поднять высоко руку вверх и опустить ее вперед перед собой (большой палец вверх), задержав ее там некоторое время..
	СОНОМАМА – нагнуться вперед и коснуться ладонями обоих борцов.
	ЕШИ – коснуться ладонями обоих борцов и оказать давление на них.
	Показать отмену объявленного ранее решения – одной рукой повторить жест отменяемого решения, другую руку одновременно поднять вверх над головой и помахнуть ею два-три раза влево-вправо.

	ХАНТЭЙ – поднять указательный палец правой руки над головой.
	ХАНТЭЙ КАТИ– (показать победителя встречи) – поднять руку ладонью внутрь в направлении победителя.
	Указать участнику (участникам) на необходимость привести в порядок – скрестить руки (левая поверх правой) на уровне пояса ладонями к себе.
	Пассивное ведение борьбы – вращать предплечьями на уровне груди в направлении вперед.
	Объявить наказание – ЧУЙ, ЧУЙ ИЧИ, ЧУЙ НИ, ГЭНТЭН ИЧИ, ГЭНТЭН НИ , СИККАКУ. Показать на участника указательным пальцем со сжатыми в кулак остальными пальцами.
	Указать на необходимость записи осмотра врачом – указать ладонью одной руки в сторону участника, а другой в сторону секретаря с поднятым указательным пальцем при первом осмотре и с поднятым указательным и средним пальцами – при втором осмотре.
	Свободное обследование: в случае незначительного повреждения (кровотечение из носа и т.д.) – жест одной рукой ладонью вперед по направлению к участнику.
	Свободное обследование – жест двумя руками ладонями вперед по направлению к участнику.
	запрещенные удары – показать жестом проведенную запрещенную технику.
	Неконтролируемая техника ударов, скрестить руки на уровне груди.

б) Боковые судьи.

См. Приложение 2

Примечание к Статье 11 - Жесты

Если недостаточно ясно, рефери может после официального жеста указать в сторону красной и белой отметки (исходное положение участников), чтобы определить участника, получившего оценку или наказание.

Чтобы разрешить участнику (участникам) сесть скрестив ноги, если длительная задержка в схватке очевидна рефери должен показать на исходное положение рукой ладонью вниз.

Жесты ЮКО и ВАДЗА–АРИ нужно начинать от груди, затем в сторону до правильного конечного положения.

Жесты нужно выполнять, двигаясь так, чтобы оценка была хорошо видна судьям. Однако, поворачиваясь необходимо следить за тем, чтобы оба участника находились в поле зрения.

В случае получения наказания обоими участниками рефери объявляет наказание поочередно

(указательным пальцем левой руки участнику слева, а указательным пальцем правой руки участнику справа).

Если необходим исправляющий оценку жест, он должен быть выполнен как можно быстрее после аннулирующего жеста.

При отмене оценки не следует объявлять об этом вслух. Все жесты должны показываться в течении трех–пяти секунд. Для объявления победителя рефери должен вернуться на место, занимаемое в начале схватки, сделать шаг вперед, объявить победителя и затем сделать шаг назад.

Статья 12. Место схватки (зона действия).

Схватка ведется в пределах рабочей зоны. Любое действие, проводимое в тот момент, когда одинили оба участника находятся за пределами рабочей зоны, не оценивается. Это означает:

1. Для СТОЙКИ, что если обе ступни участника находятся за пределами рабочей зоны, то считается, что он находится за пределами рабочей зоны.

2. Для НЭ-ВАДЗА, что если даже одна нога, рука или колено одного из участников находится за пределами рабочей зоны или большая часть его тела оказывается за пределами рабочей зоны, то считается, что он находится за пределами рабочей зоны.

Исключения:

а) Если во время кумитэ, без проведения атакующе-защитных действий, один или оба участника кратковременно по касательной покидают рабочую зону, рефери может не останавливать схватку и замечание за выход за площадку не даётся.

б) Если бросок начат, когда оба участника находятся в рабочей зоне, но во время броска бросаемый участник выходит за пределы рабочей зоны, бросок может быть оценен, если движение не прерывалось, и выполняющий бросок участник оставался в рабочей зоне достаточно долго для того, чтобы эффективность действия стала очевидной.

в) В положении НЭ-ВАДЗА действие оценивается и может продолжаться до тех пор, пока любая часть тела хотя-бы одного из участников касается рабочей зоны.

Примечание к Статье 12 – Место (зона действия).

В случае ОСАЭКОМИ на краю: когда часть тела одного из борцов, еще касавшаяся рабочей зоны, оказывается "на весу" (т.е. поднимается и теряет контакт с матом) – рефери должен дать команду ЯМЭ.

Так как цветная опасная зона является частью рабочей зоны, то участник, чьи ноги в положении стойки все еще касаются опасной зоны, рассматривается как находящийся в рабочей зоне.

Если атакующий, проводя бросок, падает за пределы рабочей зоны, бросок будет рассматриваться с целью оценки только при условии, что тело атакуемого коснется татами раньше атакующего. Поэтому, если колено, рука или любая другая часть тела атакующего коснется зоны безопасности раньше атакуемого, любое действие независимо от его результата не будет

оцениваться.

После начала схватки участники могут покинуть рабочую зону только с разрешения рефери, которое дается в исключительных случаях, таких, как необходимость заменить ГИ, который не соответствует требованиям Правил или пришел в негодность.

Статья 13. Продолжительность схватки.

Схватка начинается по команде рефери ХАДЗИМЭ и заканчивается по команде рефери ЯМЭ. Для международных и национальных соревнований продолжительность схватки должна быть:

Категория	Чистое время	Дополнительное время
Мужчины 18 лет и старше	5 мин. чистого времени 1 раунд – 3 мин. 2 раунд – 2 мин.	Дополнительное время: 2 мин.
Юниоры 16-17 лет	5 мин. чистого времени 1 раунд – 3 мин. 2 раунд – 2 мин.	Дополнительное время: 2 мин.

Примечание к Статье 13 – Продолжительность схватки.

Продолжительность схватки и порядок исчисления времени схватки могут устанавливаться организаторами соревнований в соответствии с положением о турнире.

Рефери должен знать продолжительность схватки прежде, чем он выйдет на площадку соревнований.

Статья 14. Борьба в партере (НЭ-ВАДЗА).

Категория	1 раунд	2 раунд	Дополнительное время
Мужчины 18 лет и старше	2 x 20 сек.	2 x 20 сек.	1 x 20 сек.
Юниоры 16-17 лет	2 x 20 сек.	2 x 20 сек.	1 x 20 сек.

Статья 15. Временная остановка схватки.

Промежутки времени между командами рефери ЯМЭ и ХАДЗИМЭ, а также между СОНОМАМА и ЭШИ не засчитываются как часть времени схватки.

Статья 16. Сигнал об окончании времени.

Окончание времени схватки доводится до сведения рефери с помощью звукового сигнала и мешочка с бобами, вбрасываемого на татами.

Примечание к Статье 16 – Сигнал об окончании времени.

Сигнал должен быть слышен отчетливо, не зависимо от окружающих звуков.

В случае, когда соревнования проводятся одновременно на нескольких площадках, необходимо использовать отличные друг от друга звуковые сигналы.

Статья 17. Время удержания ОСАЭКОМИ.

Рефери объявляет ТОКЭТА, когда посчитает, что участник, проводящий удержание, больше неконтролирует действий своего противника.

Оценки: 10 – 19 сек. КОКА,
20 сек. ЮКО.

ОСАЭКОМИ менее 10 сек. должно расцениваться как атака. Статья 18. Совпадение выполнения технического действия с сигналом об окончании времени схватки.

Любое техническое действие с немедленным результатом, начатое одновременно с сигналом об окончании времени схватки, должно быть оценено, если не прозвучала команда рефери ЯМЭ.

В случае, если ОСАЭКОМИ объявляется одновременно с сигналом об окончании времени схватки, то время схватки продлевается до достижения ЮКО или до команды рефери ТОКЭТА или ЯМЭ.

Статья 19. Начало схватки.

Перед началом каждой схватки рефери и судьи должны встать вместе в центре площадки для соревнований и поклониться, прежде чем занять свои места. Покидая площадку для соревнований, они также должны поклониться.

Участники должны встать лицом друг к другу в рабочей зоне на красную или белую метки в соответствии с цветом надетой повязки. После того как участники совершат поклон стоя и сделают шаг вперед, рефери начинает схватку командой ХАДЗИМЭ.

Схватка всегда должна начинаться в положении стойки. Только члены Судейской Комиссии могут прерывать схватку.

Примечание к Статье 19 – Начало схватки.

Рефери и судьи должны занять исходное положение для начала схватки до того, как участники выйдут на площадку для соревнований. Рефери должен находиться в центре – в двух метрах позади линии, соединяющей участников в исходном положении. Он должен располагаться лицом к столу, где регистрируется время.

Участники должны выполнить традиционные поклоны в начале и в конце схватки.

Процедура выполнения поклонов.а) в начале соревнований:

1) В начале каждой части соревнований первые официальные лица, (рефери между судьями), должны пройти по периметру зоны безопасности и встать в середине напротив главного судьи. Затем они должны выполнить поклон стоя.

2) Затем они должны войти в опасную зону площадки для соревнований, где вновь сделать поклон друг другу. После этого они занимают свои исходные позиции.

б) при смене положения рефери и бокового судьи:

Если по окончании схватки рефери должен поменяться местами с судьей (то есть последний становится рефери), они должны приблизиться друг другу в опасной зоне, обменяться поклонами стоя и занять свои исходные позиции.

в) в начале схватки:

После того как первые официальные лица выполнили поклоны в соответствии с пунктом а), последующие официальные лица проходят по периметру зоны безопасности и выполняют только поклон в соответствии с пунктом а–1, после чего занимают исходные позиции.

г) в конце схватки:

Если по окончании схватки официальные лица покидают площадку для соревнований, они должны вернуться в положение, описанное в пункте а–1, сделать поклон и покинуть площадку.

д) в конце соревнования:

В конце последней схватки каждой части соревнований официальные лица должны встать в положение, описанное в пункте а–2, сделать поклон, затем друг другу, после чего перейти в положение, описанное в пункте а–1, сделать поклон и покинуть площадку для соревнований.

Статья 20. Переход в НЭ-ВАДЗА

Участники могут перейти из положения стойки в положение НЭ-ВАДЗА в перечисленных ниже случаях:

	Когда участник, добившись какого-либо результата броском без паузы, переходит в положение борьбы лежа, продолжая атаковать.
	Когда один из участников падает в результате неудачно проведенного технического действия, другой может использовать преимущество над потерявшим равновесия противником для того, чтобы перевести его в положение борьбы лежа.
	Когда один участник добивается значительного эффекта при применении ДЗИМЭ-ВАДЗА или КАНЗЭЦУ-ВАДЗА в стойке и без паузы переходит в НЭ-ВАДЗА.
	Когда один из участников перевел своего противника в НЭ-ВАДЗА особенно удачным движением, которое напоминает бросок, но не может квалифицироваться как таковой.

	В любом другом случае, не предусмотренном предыдущими пунктами настоящей статьи, когда один из участников может упасть или потерять равновесие в стойке, другой участник может воспользоваться преимуществом над положением своего противника и перейти в НЭ-ВАДЗА.
--	---

Если не будет технического продолжения борьбы, рефери дает указание обоим участникам возобновить схватку из положения стоя:

Пример – В случае, когда один из участников выполняет ХИККОМИ–ГАЕШИ (совместный пережат) и при условии, что участники разделяются в конце действия, результат можно рассматривать как бросок и соответственно его оценивать.

Статья 21. Использование ЯМЭ.

Рефери должен объявить ЯМЭ для того, чтобы временно остановить схватку, и затем возобновить схватку командной ХАДЗИМЭ в следующих случаях:

а)	Когда один из участников проводит оцениваемое техническое действие.
б)	В случае сообщения одним из участников о своей невозможности продолжения кумитэ в результате технических действий противника.
в)	Когда один или оба участника выходят за пределы рабочей зоны (см. исключения в Статье 12)
г)	Когда один или оба участника выполняют запрещенное действие
д)	Когда один или оба участника получают травму или заболевают
е)	Когда в НЭ-ВАДЗА нет очевидного прогресса.
ж)	Когда один из участников встает в стойку или полустойку из НЭ-ВАДЗА в то время, когда его противник находится у него на спине
з)	В случае если рефери или судейская комиссия хотят посоветоваться

и)	В любом другом случае, когда рефери считает это необходимым
----	---

Примечание к Статье 21 – Использование ЯМЭ.

Объявив ЯМЭ, рефери должен держать участников в поле зрения на тот случай, когда они не слышат команду и продолжают борьбу.

Если рефери ошибочно дал команду ЯМЭ во время НЭ-ВАДЗА, и участники в результате этого разъединились, то рефери и судьи могут, если это возможно в соответствии с "правилом большинства", вернуть участников в положение, как можно более близкое к прежнему, и возобновить схватку, если это предотвратит несправедливость в отношении одного из участников.

Если рефери объявил ЯМЭ участник (участники) должны или стоять, или, если было указание поправить свою форму, или же сесть, если предполагается длительная пауза. Только в случае получения медицинской помощи участнику разрешается принимать любые другие положения.

Статья 22. Применение команды СОНОМАМА.

В том случае, когда рефери хочет временно остановить схватку, например, для обращения к одному или обоим участникам, не изменяя их положения, или для объявления наказания, но так, чтобы участник, которого не наказывают, не терял выгодную позицию, рефери дает команду СОНОМАМА. Для продолжения схватки рефери дает команду ЕШИ. Команда СОНОМАМА применяется только в НЭ-ВАДЗА.

Примечание к Статье 29 – СОНОМАМА.

Когда рефери объявляет СОНОМАМА, он должен внимательно следить за тем, чтобы положение или захваты участников не менялись.

Если во время НЭ-ВАДЗА есть признаки получения травмы участником, рефери, если это необходимо, может объявить СОНОМАМА, вернуть участников в положение, которое они занимали до команды СОНОМАМА и затем объявить ЕШИ.

23 СТАТЬЯ

Конец схватки.

Рефери должен объявить «ЯМЭ» и закончить схватку:

1. Когда один из бойцов получает ИППОН или ВАДЗА-АРИ АВАСАТЭ ИППОН².(статьи 26-27);
3. В случае дисквалификации СИККАКУ (статья 33);
4. Когда один участник не может продолжать бой из-за травмы (статья 35);
5. Когда время схватки истекло (см. ХАНТЭЙ).

После объявления рефери «ЯМЭ» участники должны вернуться в исходное положение.

Рефери присуждает победу участнику в случаях:

1. Если один участник получил ИППОН или его эквивалент;

2. В случае отсутствия ИППОН или его эквивалента, победитель объявляется на основании следующего: одна оценка ВАДЗА-АРИ выше любого числа оценок ЮКО; одна оценка ЮКО, выше любого числа оценок КОКА.;

3. В случае отсутствия оценок или равного количества всех оценок, победитель объявляется на основании результатов тамэсивари;

4. После первого раунда победа присуждается при наличии оценки ВАДЗА-АРИ (оценки ЮКОи КОКА не учитываются).

5. После второго раунда, в случае всех равных условий, рефери жестом приглашает спортсменов к взвешиванию. Первым проходит взвешивание спортсмен с красным поясом.

Рефери присуждает победу более лёгкому участнику в случае следующей разницы в весе:

Мужчины от 18 лет	все категории до 85 кг.	разница более 5 кг.
	свыше 85 кг.	разница более 12 кг.
Юниоры 16-17 лет	все категории до 80 кг.	разница более 5 кг.
	свыше 80 кг.	разница более 8 кг.

6. В случае: истечения всех дополнительных раундов, равных результатов тамэсивари, равновесия, при отсутствия оценок или равном их количестве, рефери выполняет жест и объявляет ХАНТЭЙ.

Перед объявлением ХАНТЭЙ, рефери и судьи должны иметь мнение, кто является победителем схватки, принимая в расчёт:

- Активность
- Использование сложных техник и общий технический уровень
- Количество выходов за пределы площадки
- Наличие замечаний
- Уровень боевого духа.

Рефери добавляет своё мнение к мнению судей и объявляет результат на основании большинства голосов.

7. Ничья ХИКИ-ВАКЭ объявляется в исключительных случаях, когда нет преимущества в оценках и невозможно оценить превосходство одного из участников в соответствии с настоящей статьёй по истечении времени, отведённого для схватки. Победитель в этом случае объявляется решением главного судьи соревнований.

При объявлении ХИКИ-ВАКЭ, главный судья соревнований для определения победителя может:

- назначить дополнительный раунд 1 мин.;
- назначить тамэсивари;
- объявить победителя волевым решением;
- бросить жребий.

Если рефери ошибочно объявил участника победителем, то судьи должны добиться, чтобы он изменил это ошибочное решение прежде, чем рефери и судьи покинут татами.

Все действия и решения, принятые в соответствии с правилом «мнение большинства» рефери и судьями, являются окончательными и не подлежат апелляции.

Статья 24. Тамэсивари.

- Обычно до 1/8 финала не проводятся.

2) Доски для Тамэсивари изготавливаются из сосны размером 330 х 210 х 24 мм. Стандарты должны проверяться Главным Рефери.

3) Очки присуждаются по количеству сломанных досок. Победитель Тамэсивари не обязательно будет победителем турнира, но он должен пройти все 4 теста.

4) Каждый участник должен разбить минимум 2 доски в каждом тесте:

- | | |
|----------|-----------------------------|
| • СЕЙКЕН | Перед 1/8 финала |
| • СЮТО | Перед 1/4 финала |
| • ШОТЭЙ | Перед 1/2 финала) |
| • СОКУТО | Перед финальными схватками. |

5) Участник может предпринять попытку разбить минимальное количество досок или любое большее количество в первой попытке.

Если разбить все доски не удалось, то предпринимается новая попытка с минимальным количеством досок.

6) При Тамэсивари могут быть использованы подставки, поддерживающие элементы.

7) Участники не должны дотрагиваться до досок или поддерживающих приспособлений. Это могут делать только официальные лица, обслуживающие Тамэсивари.

8) Организаторы Тамэсивари обеспечивают полотенцами или тканью для покрытия досок сверху во избежание повреждений.

9) Время на каждый удар – 2 мин., за 30 сек. До окончания времени должно прозвучать предупреждение о том, что время на исходе.

10) Если разбивание прошло успешно, участник садится в Сэйза. При неудачной попытке он остается стоять.

11) В случае отказа от участия в Тамэсивари участник дисквалифицируется.

12) Действия во время Тамэсивари: Начало Тамэсивари:

СЁМЭН НИ РЭЙ Так же, как при открытии поединков

МАВАТТЕ РЭЙ Поворачиваются и говорят «Осу»

ИТИНИ ЦУИТЕ Исходная позиция

ХАДЗИМЭ Разбитие досок. Объявление результатов:

КАНСУЙ Все доски разбиты. Организатор Тамэсивари поднимает руку на 45°.

СИППАЙ Попытка не удалась. Организатор Тамэсивари перекрещивает руки перед собой, имает ими. Называется номер или имя участника и говорит СИППАЙ.

СТАТЬЯ 25. Технические действия, подлежащая оценке

Оценивается следующая техника:

Атэми вадза:

Удары руками и ногами в область груди, живота, плавающих рёбер, головы, шеи, бедра, голени, ступней, плечей, рук.

Удары руками в голову и шею допускаются только пяткой ладони, ладонью, тыльной стороной ладони.

Нагэ вадза:

Броски на спину, бок, ягодицы, живот, грудь, переднюю сторону бёдер.

Осаэкоми вадза:

Удержания на спине, груди (животе).

Канзецу вадза:

Болевые приёмы на лучезапястный сустав (без захвата пальцев), локтевой, плечевой, тазобедренный, коленный, голеностопный суставы.

Дзимэ вадза:

Удушающие приёмы.

Примечания к Статье 25 – Техника, подлежащая оценке

Разрешённые удары, приводящие к полной или временной невозможности продолжать поединок.

Качество оценки за бросок повышается на одну ступень, если удар – добивание показан непосредственно после броска или потери противником равновесия в результате технических действий (своих или противника). Удар-добивание оценивается только в случае, если атакующий участник находится в положении стойки.

Одновременные технические действия:

а) когда оба участника одновременно наносят удар, а рефери и судьи не могут определить, чьё действие являлось доминирующим, никакая оценка не даётся.

б) когда оба участника падают на мат в результате одновременного проведения атаки, а рефери и судьи не могут определить, чьё действие являлось доминирующим, никакая оценка не даётся.

СТАТЬЯ 26

Оценка Иппон (10 очков)

Рефери должен объявить ИППОН в том случае, когда, по его мнению, выполненное техническое действие отвечает следующим критериям:

1. За любую технику (удары, броски), за исключением запрещённой, приводящую к нокауту или невозможности продолжения противником кумитэ более 10 секунд;
2. когда участник выполняет похлопывание рукой или ногой дважды и более или произносит МАИТТА, что является результатом Осаэкоми, Дзимэ или Канзецу вадза;
3. когда достаточно очевиден результат применения техники удушения или болевого приёма. ИППОН присуждается участнику, противник которого не явился на схватку.

Прежде, чем объявлять ИППОН, рефери должен убедиться в согласии судей.

ИППОН присуждается тому участнику, противник которого отказывается от борьбы по любой причине во время схватки.

Эквивалентный результат:

В случае, когда один из участников получает наказание СИККАКУ, другой участник получает ИППОН и объявляется победителем. Если оба бойца одновременно добиваются оценки ИППОН, рефери объявляет ХИКИВАКЭ и участники немедленно получают право на новую схватку. В случае, когда только один участник использует своё право на новую схватку, а другой отказывается от этого, участник, который готов к новой схватке, будет объявлен победителем.

СТАТЬЯ 27

Оценка ВАДЗА-АРИ АВАСАТЭ ИППОН

Если один участник получает вторую оценку ВАДЗА-АРИ в течение одной схватки, рефери

объявляет ВАДЗА-АРИ АВАСАТЭ ИППОН.

СТАТЬЯ 28

Оценка ВАДЗА-АРИ (6 очков)

Рефери должен объявить ВАДЗА-АРИ в том случае, когда, по его мнению, выполненная техника соответствует следующим критериям:

1. За любую технику (удары, броски), за исключением запрещённой, приводящую к нокауту или невозможности продолжения противником кумитэ менее 10 секунд;
2. Если участник немедленно после броска показал полный контроль над противником и при этом показал неоднократное добивание рукой и ногой.

Эквивалентный результат:

Если один из участников получает наказание ГЭНТЭН НИ, другой участник получает ВАДЗА-АРИ немедленно.

Если один из участников совершает пятый выход за границы татами, другой участник получает ВАДЗА-АРИ немедленно.

СТАТЬЯ 29

Оценка ЮКО (3 очка)

Рефери должен объявить оценку «ЮКО» в том случае, когда по его мнению, выполненная техника соответствует следующим критериям:

1. когда участник, бросает другого участника с достаточной силой, быстротой и амплитудой;
2. когда участник проводит ОСАЭКОМИ другому участнику, который не может освободиться в течение 20 секунд.
3. повторный удар-добивание, показанный непосредственно после любого броска, или потери противником равновесия в результате технических действий (своих или противника). Удар-добивание оценивается только в случае, если атакующий участник находится в положении стойки.

Эквивалентный результат:

Если один из участников получает наказание ТЮЙ НИ, ГЭНТЭН ИТИ, другой участник получает оценку ЮКО немедленно.

Если один из участников совершает третий выход за границы татами, другой участник получает ЮКО немедленно.

Примечания к Статье 29

Независимо от количества объявленных оценок ЮКО, никакая их сумма не может быть равной ВАДЗА-АРИ. Общее количество объявленных оценок должно быть записано.

СТАТЬЯ 30

Оценка КОКА (1 очко)

Рефери должен объявить оценку КОКА в том случае, когда по его мнению выполненная техника соответствует следующим критериям:

1. когда участник, бросает противника с недостаточной силой, скоростью или амплитудой;
2. когда участник проводит ОСАЭКОМИ другому участнику, который не может освободиться в течение 10 - 19 секунд.

Эквивалентный результат:

Если один из участников получает наказание ТЮЙ ИТИ, другой участник получает оценку КОКА немедленно.

Примечания к Статье 30

Независимо от количества объявленных оценок КОКА, никакая их сумма не может быть равной ЮКО или ВАДЗА-АРИ. Общее количество объявленных оценок должно быть записано.

Аналогично, ОСАЭКОМИ до 10 секунд рассматривается, как активность.

СТАТЬЯ 31

ОСАЭКОМИ ВАДЗА

Рефери должен объявить оценку ОСАЭКОМИ в том случае, когда, по его мнению, выполненная техника соответствует следующим критериям:

1. участник, которого удерживают, должен контролироваться противником и его спина, оба или одно плечо должны касаться мата, его грудь или живот (или большая их часть) должны касаться мата;
2. контроль может осуществляться сбоку, сзади или сверху;
3. нога (ноги) или туловище участника, проводящего удержание, не должны контролироваться ногами противника;
4. любая часть тела одного из участников касается рабочей зоны при объявлении ОСАЭКОМИ.

Примечания к Статье 31

Если участник, проводящий ОСАЭКОМИ, при котором противник остаётся в положении на спине (животе), меняет не теряя контроль, положение на другое ОСАЭКОМИ, при котором противник остаётся в положении на спине (животе), время удержания продолжается до объявления оценки, ТОКЭТА или ЯМЭ. Если при перемене ОСАЭКОМИ участник, которого удерживают, меняет положение лёжа на животе на положение лёжа на спине или наоборот, то в этот момент рефери должен объявить ТОКЭТА, и если потом опять выполняются требования к ОСАЭКОМИ в другом положении, снова объявить ОСАЭКОМИ.

Когда применяется ОСАЭКОМИ ВАДЗА и участник, который находится в преимущественном положении, совершает наказуемое нарушение правил, рефери должен объявить ЯМЭ, вернуть участников в стартовое положение, объявить наказание (и в случае необходимости оценку за ОСАЭКОМИ) и затем возобновить схватку объявлением ХАДЗИМЭ.

Когда применяется ОСАЭКОМИ ВАДЗА и участник, который находится в непреимущественном положении, совершает наказуемое нарушение правил, рефери должен объявить СОНОМАМА, объявить наказание и, затем возобновить схватку объявлением ЕШИ, прикасаясь при этом к обоим борцам.

Если судьи считают, что ОСАЭКОМИ идёт, а рефери не объявил ОСАЭКОМИ, они должны показать своё мнение жестом ОСАЭКОМИ и, в соответствие с правилом «мнение большинства», рефери должен немедленно объявить ОСАЭКОМИ.

Рефери должен объявить ЯМЭ в случае «ОСАЭКОМИ на краю», если часть тела участника, касавшаяся рабочей зоны, оказывается «на весу» (т. е. поднимается и теряет контакт с татами). Если в положении НЭ ВАДЗА после объявления СОНОМАМА, необходимо дать наказание ГЭНТЭН, то должна быть объявлена команда ЯМЭ, затем назначено ГЭНТЭН и схватка продолжается в стойке.

В ситуациях, когда спина УКЭ теряет контакт с матом (например, в положении «мост»), но ТОРИ сохраняет контроль, ОСАЭКОМИ продолжается.

СТАТЬЯ 32

Запрещённые действия и наказания

Запрещённые действия:

1. Удары руками в голову, шею, кроме разрешённых;
2. Умышленные удары головой в лицо;
3. Удары в пах;
4. Удары в область позвоночника;
5. Контактные удары по лежащему противнику;
6. Травмирующие удары в коленный или локтевой сустав;
7. Удары в затылок, противнику стоящему спиной, к наносящему удар;
8. В положении стоя держать захват без атакующих действий более 5 секунд.
9. Проводить болевые приёмы на суставы пальцев;
10. Умышленно падать назад, когда другой участник находится на его спине и один из участников контролирует движения другого.
11. Падать прямо на мат, проводя или делая попытку провести болевой приём на локтевой, лучезапястный сустав, шею.
12. Зажимать ногами шею или голову (скрещивать «ножницами» ноги, выпрямляя их);
13. Совершать броски, в результате которых противник падает на голову.
14. Кусаться, царапаться, хватать за волосы.

Действия, которые влекут за собой наказание:

1. Отказ повиноваться решению рефери;
2. Неведение боя;
3. Делать в ходе схватки выкрики, замечания, жесты, оскорбительные для судей или противника;
4. Неоднократно проводить действия не входящие в разрешённые данными правилами, которые могут травмировать противника;
5. Носить твёрдые или металлические предметы (скрыто или открыто), кроме разрешённого защитного снаряжения;
6. Умышленно затягивать время схватки;
7. Любые другие действия, которые рефери сочтёт недостойными или несправедливыми.

Соответствующие наказания:

ЧУЙ (предупреждение) – объявляется участнику, совершившему незначительное нарушение, не повлекшее за собой никаких последствий.

ЧУЙ ИТИ (первое замечание) – объявляется участнику, совершившему нарушение, не повлекшее серьёзных последствий или имеющему уже наказание ЧУЙ и совершившему очередное незначительное нарушение.

ЧУЙ НИ (второе замечание) – объявляется участнику, совершившему нарушение, не повлекшее серьёзных последствий и имеющему уже наказание ЧУЙ ИТИ или совершившему очередное незначительное нарушение.

ГЭНТЭН ИТИ (первое предупреждение) – объявляется участнику, совершившему серьёзное нарушение, не повлекшее серьёзных последствий, но представляющее потенциальную опасность для противника или имеющему уже наказание ЧУЙ НИ и совершившему очередное нарушение:

ГЭНТЭН НИ (второе предупреждение) – объявляется участнику, совершившему серьёзное нарушение, повлекшее за собой незначительную травму противника или кратковременную его

невозможность продолжать поединок, или имеющему уже наказание ГЭНТЭН ИТИ и совершившему следующее нарушение.

СИККАКУ (дисквалификация) - объявляется участнику, который совершил очень серьёзное нарушение, повлекшее за собой травму соперника, нокдаун, нокаут или иную невозможность им продолжать поединок, или имеющему наказание ГЭНТЭН ИТИ и совершившему следующее нарушение.

Действия спортсмена, которые рефери расценивает, как отказ от ведения поединка (например троекратное убегание от противника без попытки проведения защитных действий), влекут за собой объявление СИККАКУ.

Объявление одному из противников СИККАКУ, сопровождается объявлением другому ИППОН.

Примечания к Статье 32

В случае, когда рефери решает наказать участника (исключая случаи СОНОМАМА в НЭ ВАДЗА), он должен временно остановить схватку, вернуть участников в стартовое положение и, указывая на участника, совершившего нарушение, объявить наказание.

Перед объявлением СИККАКУ рефери должен проконсультироваться с судьями и принять решение в соответствии с правилом «мнение большинства».

Когда оба участника нарушают правила одновременно, каждый из них должен быть наказан в соответствии со степенью нарушения.

В случае, когда оба участника были наказаны ГЭНТЭН НИ и каждый из них снова получает следующее наказание, им обоим должно быть объявлено СИККАКУ. Тем не менее, в этом случае судьи могут вынести своё окончательное решение на основании Статьи 37 – Ситуации не предусмотренные Правилами.

ГЭНТЭН НИ в положении НЭ ВАДЗА должны объявляться тем же способом, что и при ОСАЭКОМИ.

Неведение боя. Может быть объявлено, если в течение 15 секунд одним или обоими участниками не предпринимаются атакующие действия. Наказание за неведение борьбы не объявляется, если атакующих действий нет, но рефери полагает, что участник действительно ищет возможности для атаки.

Использование пояса или куртки, как фиксатора при выполнении захвата не наказывается.

«Лицо» означает область, ограниченную линией проходящей через верх лба, впереди ушей и линией подбородка.

Критерии неконтролируемых ударов:

1. Размашистые движения, выполняя которые участник не ставит своей целью поразить какую-либо конкретную область из перечисленных в Статье 25;

СТАТЬЯ 33

Неявка и отказ от боя

Победа присуждается участнику, противник которого не явился на схватку. Прежде, чем объявлять победу, рефери должен убедиться в согласии судей.

Победа присуждается тому участнику, противник которого отказывается от борьбы по любой причине во время схватки, если это не противоречит правилам.

Примечания к Статье 33

Если во время схватки участник теряет контактные линзы и не может их немедленно надеть, информируя рефери, что он не может продолжать бой без контактных линз, рефери после консультации с судьями должен объявить победу его противнику.

Участник, который не явился на исходную позицию после трёх вызовов в течение трёх минут, объявляется побеждённым.

СТАТЬЯ 34

Травма, болезнь или несчастный случай

Травма:

1. Когда вина за получение травмы возлагается на травмированного участника, то он проигрывает схватку;
2. Когда вина за получение травмы возлагается на нетравмированного участника, то схватку проигрывает нетравмированный участник;
3. Когда невозможно определить вину обоих участников в получении травмы, может быть объявлено решение ХИКИВАКЭ.

Болезнь:

Обычно, когда один из участников болеет во время схватки и не может продолжать бой, то он проигрывает схватку.

Несчастный случай:

Когда несчастный случай происходит под влиянием извне, должно быть объявлено ХИКИВАКЭ.

Медицинское обследование:

За время схватки каждый участник имеет право на два медицинских обследования. Рефери должен убедиться, что количество раз, когда схватка прерывалась для медицинского обследования, зарегистрировано для каждого участника.

Секретарь должен показать один крест при первом медицинском обследовании и два креста при втором медицинском обследовании.

Примечания к Статье 34

На площадку для соревнований допускается только один врач.

Если врач нуждается в помощнике, то рефери должен быть сначала об этом информирован.

Тренер никогда не допускается на площадку для соревнований.

Исключения – Незначительная травма:

Если незначительная травма (кровь из носа, сломанный ноготь, и т. п.) требует медицинского внимания, это должно быть сделано как можно быстрее. Врач может прикасаться к участнику, но спортсмен не имеет право покидать пределы татами. Это не считается медицинским обследованием.

В случае любого повторения той же незначительной травмы, врач должен быть приглашён, а медицинское обследование зарегистрировано.

Медицинское обследование:

Медицинское обследование, когда, по мнению рефери, травма была нанесена противником, должно быть зарегистрировано.

Если участник сам просит о приглашении врача при незначительной травме, это должно регистрироваться, как медицинское обследование.

Если участник случайно получил травму, и никто из участников не виноват в этом и требуется обследование, это обследование должно регистрироваться. Для проведения медицинского обследования, врач выводит участника за пределы татами.

Медицинское обследование должно проводиться не более пяти минут.

Если врач после осмотра травмированного участника сообщает рефери, что участник не может продолжить схватку, то рефери после консультации с судьями должен закончить схватку и объявить результат в соответствии с другими положениями данной статьи.

Если травма участника настолько серьёзна, что требует более двух осмотров врачом, рефери после совещания с судьями должен закончить схватку и объявить результат в соответствии с другими положениями данной статьи.

Если травма такова, что на оказание медицинской помощи требуется более трёх минут, рефери после консультации с судьями должен закончить схватку и объявить результат в соответствии с другими положениями данной статьи.

Если после получения травмы одним или обоими участниками рефери и судьи считают, что продолжать бой нельзя, рефери должен закончить схватку и объявить результат в соответствии с другими положениями данной статьи.

Если травма произошла в результате запрещённого действия и после исследования травмы, врач информирует рефери, что участник может продолжить бой, то после совещания с судьями рефери должен объявить наказание виновному.

Если после возобновления схватки травмированный участник не может продолжить бой вследствие полученной ранее травмы, его противник не может быть повторно наказан. В этом случае травмированному участнику объявляется поражение.

Если секундант участника или аккредитованный врач команды, ясно осознаёт, особенно в случае удушающих приёмов, что есть реальная угроза здоровью участника, он может выйти на край татами и обратиться к судьям для того, чтобы немедленно остановить схватку. Судьи должны предпринять все необходимые меры, чтобы помочь врачу.

Такое вмешательство влечёт за собой безусловный проигрыш в схватке и, следовательно, должно применяться в исключительных случаях.

Если невозможно определить виновника травмы обоих участников, победа присуждается участнику, который может продолжить бой.

На чемпионатах и первенствах IBK официальный врач команды должен иметь медицинское образование и зарегистрироваться до начала соревнований. Только он имеет право сидеть в установленных местах и должен иметь отличительный знак, например, нарукавную повязку с красным крестом.

Аккредитуя врача своей команды, национальные федерации берут на себя ответственность за действия своих врачей.

Врачи должны быть информированы обо всех поправках и интерпретациях Правил. Перед любым первенством и чемпионатом IBK должно быть организовано совещание с врачами

медицинской бригады, обслуживающей соревнования, проводимое главным судьёй.

СТАТЬЯ 35

Подача апелляции

Дисквалифицированный участник, не согласный с оценкой судейской бригады может через представителя команды подать апелляцию главному судье соревнований. Апелляция подаётся только в письменном виде на стандартном бланке утверждённого образца.

Апелляция подаётся только во время поединка. По окончании времени поединка, если решение судей уже вынесено, и участники покинули татами, апелляции не принимаются.

Представитель команды вместе с апелляцией должен внести сумму, обозначенную в Положении о соревновании. Сумма не должна превышать 10000 руб.

Апелляция и апелляционный взнос должны быть вручены главному судье соревнований, который после консультации с судьями может снять дисквалификацию (в этом случае апелляционный взнос возвращается представителю команды) или сохранить в силе решение рефери (в этом случае апелляционный взнос не возвращается).

При разборе эпизода апелляции возможно использование видеозаписи поединка. Решение главного судьи является окончательным.

Неэтичное, оскорбительное поведение тренеров или товарищей по команде, может привести к дисквалификации спортсмена, находящегося на площадке. Апелляции в этом случае не принимаются, но дисквалификация спортсмена по этой статье не может быть принята без разрешения главного судьи, за которым остаётся право последнего слова. В случае командного характера соревнований может быть наказана вся команда.

СТАТЬЯ 36

Ситуации, не предусмотренные правилами

При возникновении ситуации, не предусмотренной настоящими правилами, она должна быть рассмотрена и решение объявляется рефери после совещания с судейской комиссией.