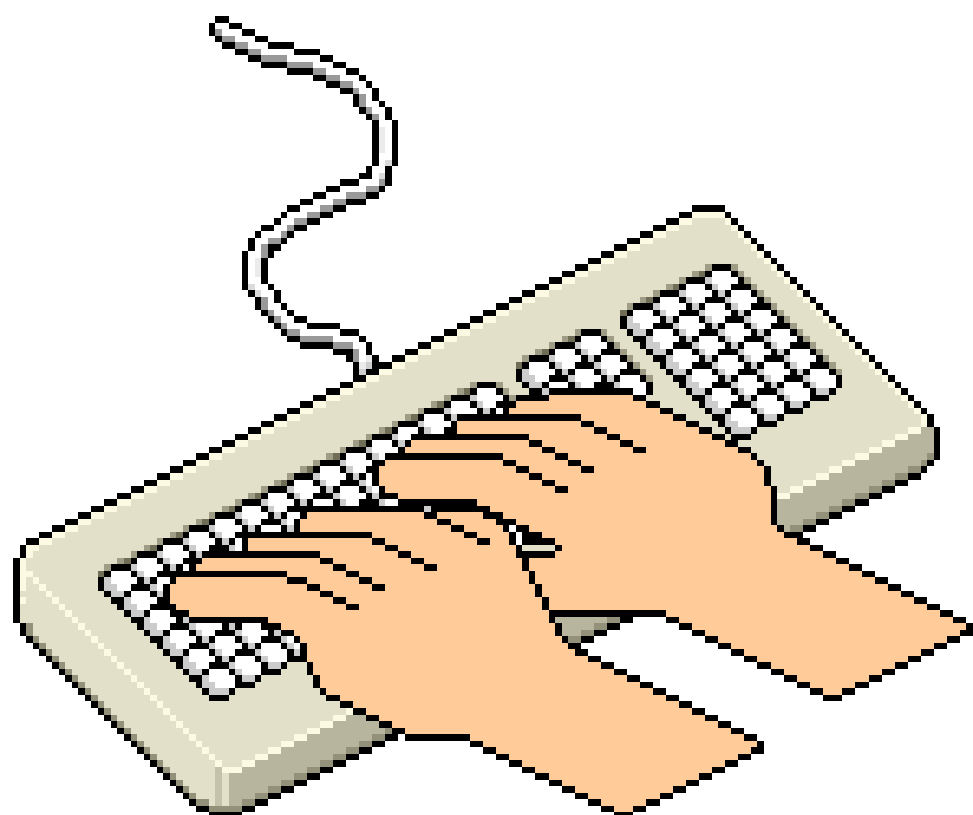




КУРС SCRATCH

SCRATCH



План занятий по Scratch.

Месяц 1:

Введение в Scratch

- Занятие 1: Установка и знакомство с интерфейсом Scratch.
- Занятие 2: Основы блоков: движение, внешний вид, звук.
- Занятие 3: Создание первого проекта: простой анимационный фильм.
- Занятие 4: Закрепление материала, свой проект.

Месяц 2:

Основы программирования

- Занятие 5: Понятие переменных и их использование.
- Занятие 6 Условия и циклы: создание интерактивных проектов.
- Занятие 7: Создание игры "Угадай число".
- Занятие 8: Закрепление материала, свой проект.

Месяц 3:

Работа с персонажами и фоном

- Занятие 9: Создание и редактирование спрайтов.
 - Занятие 10: Использование различных фонов и их переключение.
 - Занятие 11: Проект: анимация с несколькими персонажами.
- Занятие 12: Закрепление материала, свой проект.

Месяц 4: Звук и музыка

- Занятие 13: Добавление звуков к проектам.
 - Занятие 14: Создание музыкального проекта.
 - Занятие 15: Проект: игра с музыкальным сопровождением.
- Занятие 16: Закрепление материала, свой проект.

Месяц 5: Игровая механика

- Занятие 17: Основы создания игр: правила и цели.
- Занятие 18: Использование коллизий в играх.
- Занятие 19: Проект: создание простой игры (например, "Поймай шарик").
- Занятие 20: Закрепление материала, свой проект.

Месяц 6: Расширенные функции

- Занятие 21: Работа с несколькими сценами.
- Занятие 22: Создание меню для игры.
- Занятие 23: Проект: игра с уровнями сложности.
- Занятие 24: Закрепление материала, свой проект.

Месяц 7: Анимация и эффекты

- Занятие 25: Использование эффектов для спрайтов.
- Занятие 26: Создание плавной анимации.
- Занятие 27: Проект: анимационный фильм с эффектами.

Занятие 28: Закрепление материала, свой проект.

Месяц 8: Программирование на уровне

- Занятие 29: Введение в алгоритмы и их применение.
- Занятие 30: Создание простых задач для решения.
- Занятие 31: Проект: игра с логическими задачами.

Занятие 31: Закрепление материала, свой проект.

Месяц 9: Социальные проекты

- Занятие 32: Создание проектов на социальные темы (экология, дружба).
- Занятие 33: Презентация социальных проектов.
- Занятие 34: Обсуждение важности социальных тем в играх.
- Занятие 35: Планирование итогового проекта (выбор темы).
- Занятие 36: Работа над проектом: создание игр или анимаций.
- Занятие 36: Завершение проектов и подготовка к презентации.
- Занятие 37: Презентация итоговых проектов.
- Занятие 38: Обсуждение полученных знаний и навыков.
- Занятие 39: Обратная связь от участников и преподавателя.