



ROBLOX



КАМПУС

ДЕТСТВА

КУРС ROBLOX

ПЛАН ЗАНЯТИЙ ПО
ПРОГРАММИРОВАНИЮ,
ЯЗЫК
ПРОГРАММИРОВАНИЯ LUA



План занятий по разработке игр в Roblox Studio

Месяц 1:

Введение в Roblox Studio

- Занятие 1: Знакомство с интерфейсом Roblox Studio.
- Занятие 2: Создание первого проекта: базовая карта.
- Занятие 3: Основы работы с объектами (перемещение, изменение размеров, вращение).
- Занятие 4 (Закрепление материала, личный проект)

Месяц 2:

Основы скриптинга

- Занятие 5: Введение в Lua: основы синтаксиса и структуры.
- Занятие 6: Создание простого скрипта (например, изменение цвета объекта).
- Занятие 7: Работа с событиями (например, нажатие кнопки).
- Занятие 8 (Закрепление материала, личный проект)

Месяц 3:

Создание интерактивных объектов

- Занятие 9: Добавление интерактивности к объектам (кнопки, двери).
 - Занятие 10: Использование GUI для создания интерфейса.
 - Занятие 11: Проект: создание простой игры с интерактивными элементами.
- Занятие 12 (Закрепление материала, личный проект)

Месяц 4: Дизайн уровней

- Занятие 13: Основы дизайна уровней: планирование и концепция.
 - Занятие 14: Создание различных типов уровней (платформы, лабиринты).
 - Занятие 15: Проект: создание полноценного уровня для игры.
- Занятие 16 (Закрепление материала, личный проект)

Месяц 5:

Работа с персонажами

- Занятие 16: Создание и настройка персонажей.
 - Занятие 17: Основы анимации персонажей.
 - Занятие 18: Проект: создание уникального персонажа с анимацией.
- Занятие 19 (Закрепление материала, личный проект)

Месяц 6: Игровая механика

- Занятие 20: Разработка игровых механик (сбор предметов, здоровье).
 - Занятие 21: Создание системы очков и достижений.
 - Занятие 22: Проект: интеграция игровых механик в уровень.
- Занятие 23 (Закрепление материала, личный проект)

Месяц 7: Мультиплеерные игры

- Занятие 24: Основы работы с мультиплеером в Roblox.
- Занятие 25: Создание лобби для игры.
- Занятие 26: Проект: создание простой мультиплеерной игры.

Занятие 27 (Закрепление материала, личный проект)

Месяц 8: Оптимизация и отладка

- Занятие 28: Основы оптимизации игр (производительность, загрузка).
- Занятие 29: Отладка скриптов и выявление ошибок.
- Занятие 30: Проект: оптимизация предыдущих работ.

Занятие 31 (Закрепление материала, личный проект)

Месяц 9:

Продвижение и монетизация

- Занятие 32: Основы продвижения игр на платформе Roblox.

- Занятие 33: Введение в монетизацию (продажа предметов, VIP-доступ).

- Занятие 34: Проект: создание системы монетизации для игры.

Сообщество и обратная связь

- Занятие 35: Участие в сообществе разработчиков Roblox.

- Занятие 36: Получение и работа с обратной связью от игроков.

- Занятие 37: Проект: улучшение игры на основе отзывов.

Занятие 38: Подготовка игры к публикации (тестирование, исправление ошибок).

- Занятие 39: Создание маркетинговых материалов (скриншоты, видео).

- Занятие 40: Проект: финальная проверка и релиз игры.