



КУРС LEGO 2.0

ПЛАН ЗАНЯТИЙ ПО
РОБОТОТЕХНИКИ И
ПРОГРАММИРОВАНИЮ

LEGO 2.0



1 Месяц.

Введение в LEGO WeDo

- Цель: Познакомить детей с набором.

Строить простые модели, например, машины или животных, и изучить основные элементы (моторы, датчики).

2 Месяц.

Программирование моделей

- Цель: Научить детей программировать свои модели.

Используя приложение LEGO WeDo, создавать простые программы для управления мотором, например, чтобы модель двигалась вперед и назад.

3 Месяц.

Создание интерактивного проекта

- Цель: Развить навыки работы с датчиками.

Строить модели, которые реагирует на движение или звук (например, робот, который начинает двигаться при хлопке).

4 Месяц.

- . Физические эксперименты
- Цель: Исследовать физические принципы.

Создавать модели, которые демонстрируют инерцию или силу тяжести (например, катапульта).

5 Месяц.

Командные проекты

- Цель: Развить навыки командной работы.
- Разделить детей на группы и предложить им создавать более сложные модели (например, мост или транспортное средство) с использованием всех доступных элементов.

6 Месяц.

Тематика и рассказы

- Цель: Стимулировать креативность.
- Дети должны придумать историю о своей модели и собирать и представлять ее другим участникам.

7 Месяц.

. Участие в конкурсах

- Цель: Мотивировать детей к обучению.
- : Организовать соревнования по созданию роботов или выполнению заданий с использованием моделей.

8 Месяц.

Обратная связь и улучшение

- Цель: учить детей анализировать и улучшать свои проекты.

После завершения проектов провести обсуждение, что можно было бы сделать лучше и как улучшить модели.

Разработать несколько собственных проектов.