

Правила Дартс FISO

1. Общие положения

Цель: Набрать максимальное количество очков за **12** зачётных бросков.

Участники делятся на две категории:

- **Колясочники:** высота мишени — 1,25 м (от пола до центра мишени).
- **Остальные участники:** высота мишени — 1,73 м (от пола до центра мишени).

Расстояние до мишени для всех категорий: **2,37 м** (горизонтально от линии броска до мишени).

2. Порядок проведения бросков

4 пробных броска:

Проводятся для разминки и адаптации к мишени.

Результаты пробных бросков **не влияют** на итоговый счёт.

12 зачётных бросков:

Участник выполняет 12 бросков подряд.

Все попадания учитываются в финальном результате.

3. Подсчёт очков

Мишень стандартная (20 секторов, зоны удвоения/утроения, центр):

Сектора (1–20):

Очки равны номеру сектора.

Пример: попадание в сектор 5 → **5 очков**.

Кольцо удвоения (внешнее узкое кольцо):

Умножает значение сектора на **2**.

Пример: попадание в удвоение сектора 5 → **10 очков**.

Кольцо утроения (внутреннее узкое кольцо):

Умножает значение сектора на **3**.

Пример: попадание в утроение сектора 5 → **15 очков**.

Центр мишени:

Внутренний круг (яблочко): 50 очков.

Внешний круг (кольцо вокруг яблочка): 25 очков.

Промахи:

Дротик не зафиксировался в мишени, попал в проволоку или вне зон → **0 очков**.

Примечание: Если дротик касается линии между зонами, засчитывается высший результат (например, касание линии удвоения → зона удвоения).

4. Определение победителя

- Победитель определяется по **сумме очков**, набранных за 12 зачётных бросков.
 - В случае равенства очков проводится **дополнительный раунд** (3 броска) до выявления победителя.
-

5. Дополнительные правила

- **Поведение:** Участники обязаны соблюдать очередь, не мешать соперникам.
- **Спорные ситуации:** Решение принимает судья. Апелляции рассматриваются организаторами.
- **Инвентарь:** Используются стандартные дротики (макс. длина — 30 см, вес — 50 г).

РАСПОЛОЖЕНИЕ МИШЕНИ



