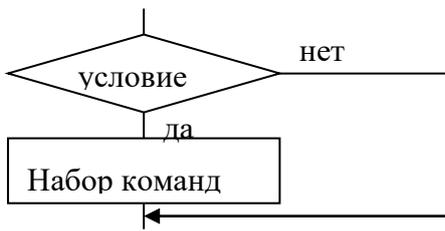


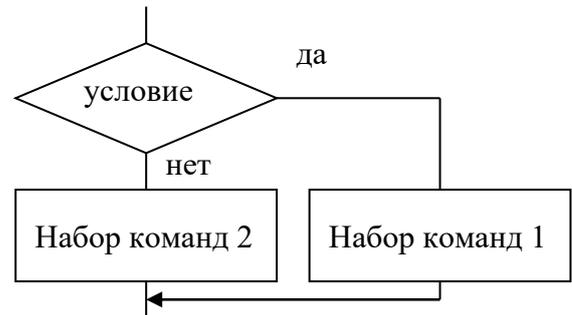
Алгоритм с ветвлением.

Алгоритмы ветвления:

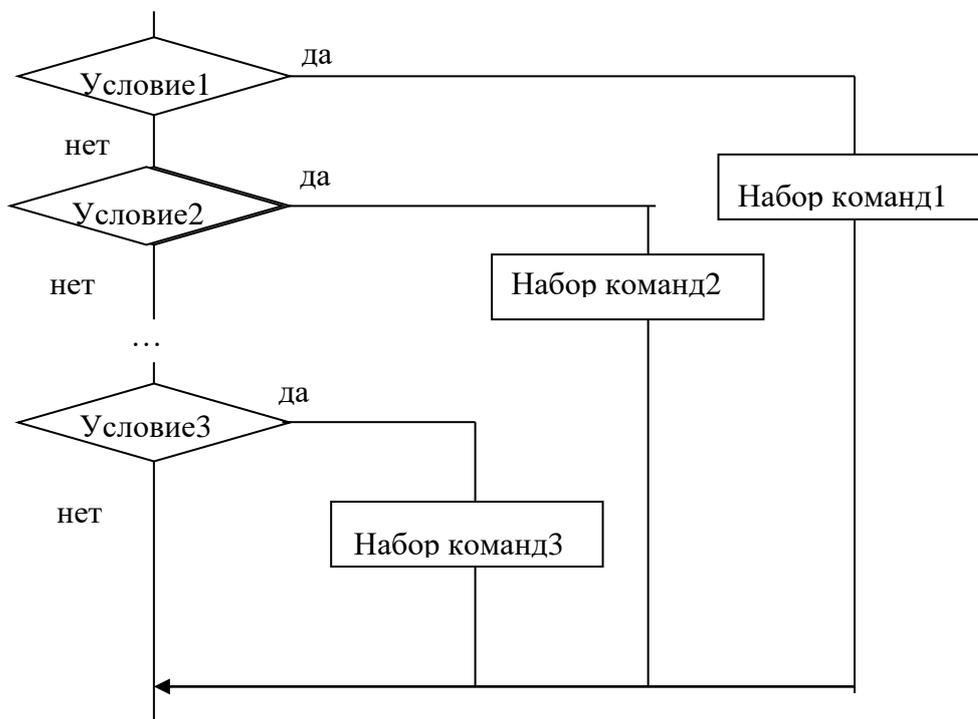
«обход»



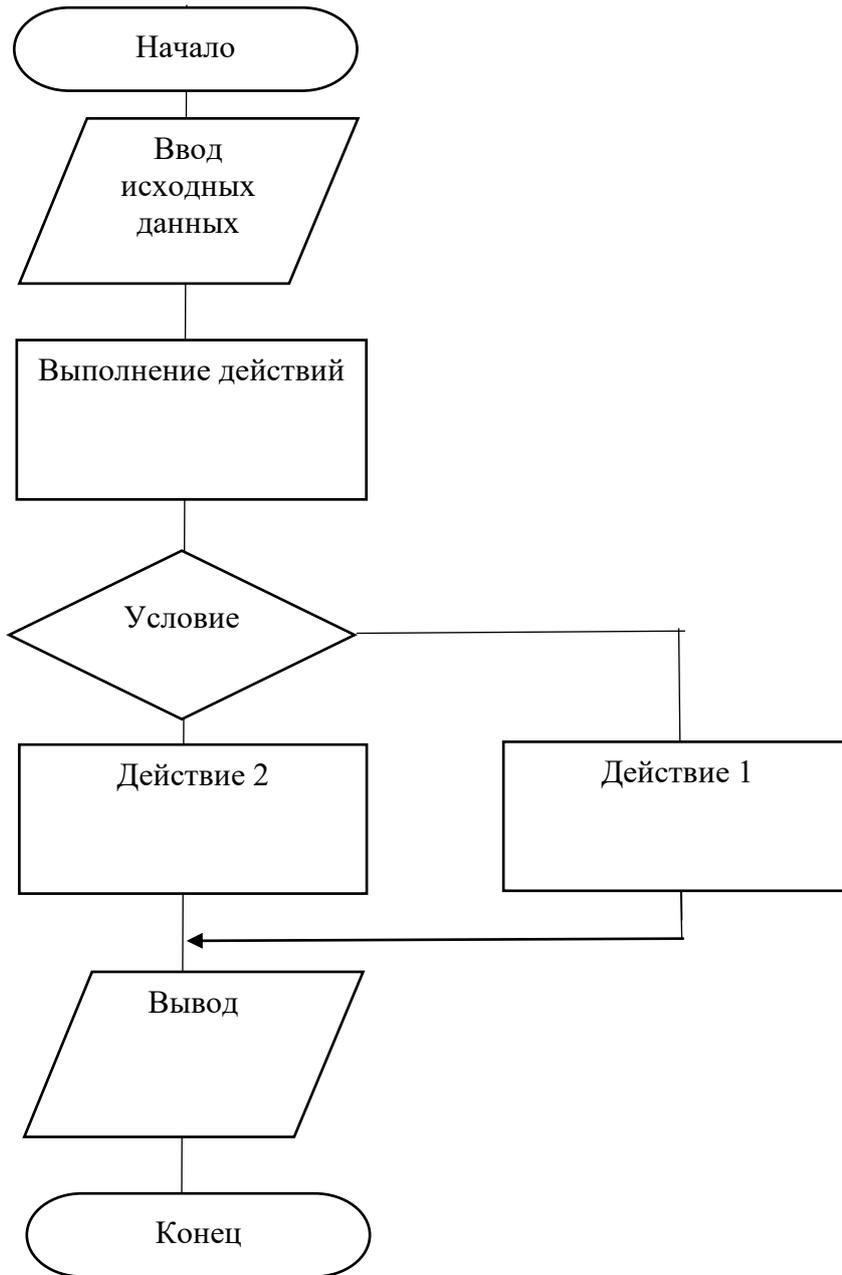
«разветвление»



Сложное ветвление:

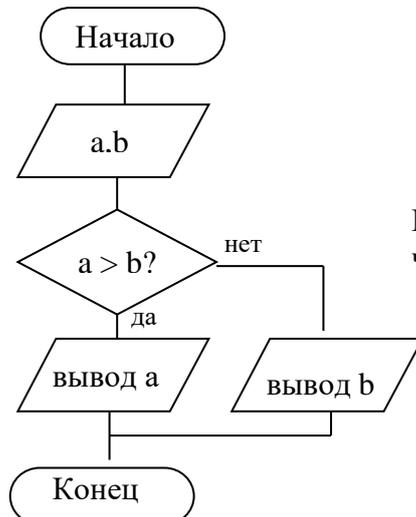


Общий алгоритм решения задач с ветвлением выглядит так:



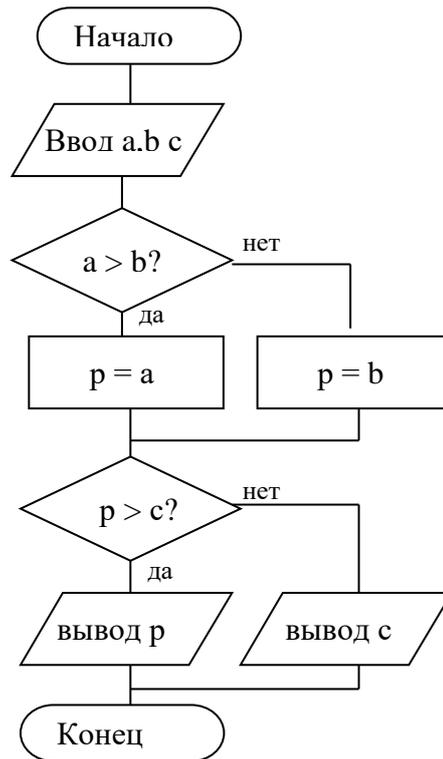
Блок – схемы некоторых задач

1. Найти большее (наименьшее) из двух заданных чисел.



В случае нахождения наименьшего числа, условие изменяется на $a < b$?

2. Найти большее из трех заданных чисел, используя промежуточную переменную.



3. Найти корни уравнения $ax^2 + bx + c = 0$

Предусмотреть ситуации:

$a = 0$ и $b = 0$ – это не уравнение;

$a = 0$ – уравнение приобретает вид $bx + c = 0$ и корень $x = -c/b$;

дискриминант < 0 – нет корней;

дискриминант $= 0$ – корень $x = -b/2a$

дискриминант > 0 – два корня

